



**Ficha Técnica del Indicador**

**1. Datos de identificación del programa 1**

Programa presupuestario 1.1 Espacios recreativos y fomento al deporte Identificador del programa \*

Unidad responsable del programa presupuestario 1.2

**DEPORTES**

Clasificación del programa presupuestario 1.3 EJE 2 - 2.6 Espacios recreativos y fomento al deporte.

Cobertura 1.4

**Municipal**

Prioridades 1.5

**Espacios recreativos y fomento al deporte**

Objetivo: (Fin, Propósito, Componente o Actividad) 1.6

**Fomentar e impulsar el deporte mediante incentivos, construcción y rehabilitaciones de espacios recreativos.**

**2. Datos de identificación del indicador 2**

Nombre del indicador 2.1 11. Convenios interinstitucionales en pro de su desarrollo y el de los atletas Identificador del indicador\* A6C2

Dimensión a medir 2.2 Eficiencia Definición 2.3 Mide la cantidad de convenios interinstitucionales en pro de su desarrollo y el de los atletas.

Método de cálculo 2.4 Sumatoria Unidad de medida 2.5 Numero entero

Desagregación geográfica 2.6 Municipal Frecuencia de medición 2.7 Numero / Anual

Responsable del indicador 3.9 DEPORTES

**DEPORTES**

**4. Determinación de metas**

Línea base, valor y fecha (año y periodo) 4.1

Valor	Año	Periodo
0	2024	Anual

Comportamiento del indicador hacia la meta 4.3 Ascendente

**Ascendente**

Factibilidad 4.5

**la meta debe ser realista y alcanzable, es decir debe ser razonable en relación al nivel del indicador y debe poderse realizar con los recursos (humanos, materiales, financieros, etc.) con los que se cuenta.**

Meta y periodo de cumplimiento 4.2

**convenios realizados**

Meta 1

Periodo de cumplimiento de avance Anual

Parámetros de semaforización 4.4

Verde	Amarillo	Rojo
-------	----------	------

<b>Cumplimiento</b>	<b>Proceso</b>	<b>Rezago</b>
---------------------	----------------	---------------

Se alcanza la meta o supero	Comenzado y ejecutandose	Demora en el desarrollo
-----------------------------	--------------------------	-------------------------

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--